СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

- Процессор Intel/AMD 1 ГГц
- Операционная система Windows® 98, 2000, XP, Vista, Seven
- Разрешение экрана не менее 1024x768 пикселей
- Звуковая плата
- Мышь
- Наушники или динамики
- Дисковод CD/DVD-ROM

ИНСТРУКЦИИ ПО УСТАНОВКЕ

Прежде чем устанавливать компакт-диск «Страна знаний», убедитесь, что разрешение экрана установлено на 1024x768 пикселей.

Когда вы вставите диск в дисковод CD/DVD-ROM, программа «Страна знаний» должна запуститься автоматически. В противном случае выполните следующие операции:

Windows® 98, 2000, XP, Vista, Seven

1. Вставьте диск в дисковод CD/DVD-ROM.
2. Сделайте двойной щелчок на значке «Мой компьютер».
3. Сделайте двойной щелчок на значке дисковода CD/DVD-ROM.

ПОЛЕЗНЫЙ СОВЕТ

Для нормального запуска и бесперебойной работы диска закройте все прикладные программы, в том числе текстовый процессор, игры и скринсейвер.

DeAGOSTINI

УЧИСЬ И ИГРАЙ НА КОМПЬЮТЕРЕ

Страна знаний

На детской площадке

1

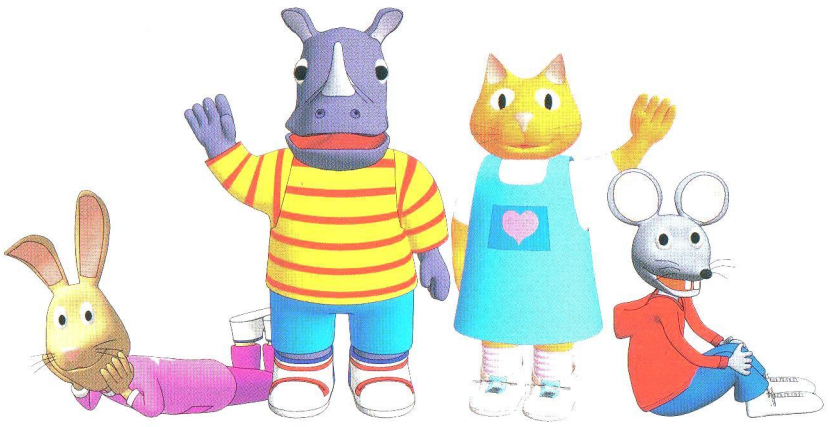
Патруль чистоты • Планеты-картинки • Обитатели пруда • Подбери буквы • Нарисуй парк

CD-ROM

DeAGOSTINI

УЧИСЬ И ИГРАЙ НА КОМПЬЮТЕРЕ

Страна знаний



1 На детской площадке

Цифры

Планеты-картинки

Природа

Обитатели пруда

Буквы

Раскрась буквы

Я и мои друзья

Патруль чистоты

Весёлые истории

Песочный замок

ВЫХОДИТ РАЗ В ДВЕ НЕДЕЛИ

ДЛЯ ДЕТЕЙ ОТ 3 ДО 7 ЛЕТ

УЧИСЬ И ИГРАЙ НА КОМПЬЮТЕРЕ

Страна знаний

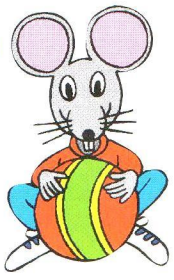
1 На детской площадке

DeAGOSTINI

- Раскрась буквы с Алисой
- Обитатели пруда
- Уборка в парке
- Забавные цифры Мити

Содержание

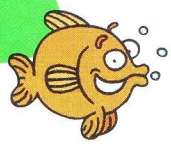
Цифры



Страница 2 Планеты-картинки

Космическая загадка с цифрами.

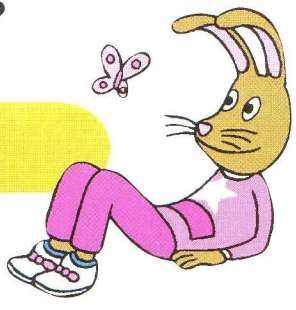
Природа



Страница 4 Обитатели пруда

Ты знаешь, что едят лягушки?

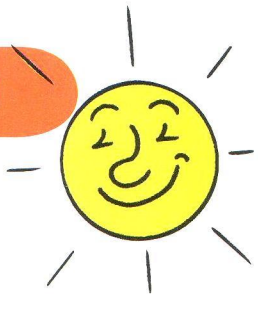
Буквы



Страница 6 Раскрась буквы

Подбери цвета для Полины.

Я и мои друзья



Страница 8 Патруль чистоты

Помоги убрать мусор в парке.

Весёлые истории

Страница 10 Песочный замок

Вместе строить веселее!

ТРЕБОВАНИЯ К СИСТЕМЕ

Процессор Intel/AMD 1 ГГц
Операционная система Windows® 98, 2000, XP, Vista, Seven
Разрешение экрана не менее 1024x768 пикселей
Звуковая плата
Мышь
Наушники или динамики
Дисковод CD/DVD-ROM

ПОЛЕЗНЫЙ СОВЕТ Для нормального запуска и бесперебойной работы диска CD-ROM закройте все прикладные программы, в том числе текстовый процессор, игры и хранитель экрана.

«СТРАНА ЗНАНИЙ»
Выпуск № 1, 2010
Выходит раз в 2 недели

РОССИЯ

Издатель и учредитель:
ООО «Де Агостини», Россия
Юридический адрес:
125315, г. Москва, Ленинградский пр-т, 72,
стр. 4, этаж 3, офис 3
Письма читателей по данному адресу не принимаются.

www.deagostini.ru

Генеральный директор:	Николаос Скилакис
Главный редактор:	Анастасия Жаркова
Финансовый директор:	Наталия Василенко
Коммерческий директор:	Александр Якутов
Менеджер по маркетингу:	Юлия Лапшина
Менеджер по продукту:	Михаил Ткачук

Свидетельство о регистрации средства массовой информации в Федеральной службе по надзору за соблюдением законодательства в сфере массовых коммуникаций и охране культурного наследия ПИ № ФС77-23894 от 31 марта 2006 г.

Для заказа пропущенных номеров и по всем вопросам, касающимся информации о коллекции, обращайтесь по телефону бесплатной «горячей линии» в России:

8-800-200-02-01

Адрес для писем читателей:
Россия, 170100, г. Тверь, Почтамт, а/я 245,
«Де Агостини», «Страна знаний»
Пожалуйста, указывайте в письмах свои контактные данные для обратной связи (телефон или e-mail).

Распространение: ЗАО «ИД Бурда»

УКРАИНА

Издатель и учредитель:
ООО «Де Агостини Паблишинг», Украина
Юридический адрес:
04107, г. Киев, ул. Лукьяновская, д. 11
Генеральный директор: Екатерина Клименко

«Страна знаний. Де Агостини»
Свидетельство о регистрации печатного СМИ
Министерства юстиции Украины
КВ № 14852-3823Р от 12.12.2008 г.

Для заказа пропущенных номеров и по всем вопросам, касающимся информации о коллекции, обращайтесь по телефону бесплатной «горячей линии» в Украине:

8-800-500-8-400

Адрес для писем читателей:
Украина, 01033, г. Киев, а/я «Де Агостини»,
«Страна знаний»
Україна, 01033, м. Київ, а/с «Де Агостіні»

БЕЛАРУСЬ

Импортёр и дистрибьютор в РБ:
ООО «РЭМ-ИНФО», г. Минск, пер. Козлова,
д. 7Г, тел.: (017) 297-92-75

Адрес для писем читателей:
Республика Беларусь, 220037, г. Минск, а/я 221,
ООО «РЭМ-ИНФО», «Де Агостини», «Страна знаний»

КАЗАХСТАН

Распространение:
ТОО «КГП «Бурда-Алатау Пресс»

Рекомендуемая цена первого выпуска:
69 руб., 12,90 грн, 4900 бел. руб., 290 тенге
Рекомендуемая цена со второго выпуска:
149 руб., 29,90 грн, 11 900 бел. руб., 650 тенге

Издатель оставляет за собой право увеличить рекомендуемую цену выпусков.

Издатель оставляет за собой право изменять последовательность номеров и их содержание.

Неотъемлемой частью каждого выпуска является CD-ROM-диск с компьютерной игрой.

Печать: «Юнивест Принт», Украина, г. Киев
Тираж: 350 000 экз.

© 2008 De Agostini UK Limited «All rights reserved»
ООО «Де Агостини» 2010

ISSN 2075-0560

На детской площадке

Дорогие родители!

Картинки-загадки с точками помогают ребёнку усвоить счёт до 10.

Попросите ребёнка назвать цифры вслух перед началом игры, а потом еще раз, когда он соединяет линией каждую точку. Это позволит избежать лишних ошибок.

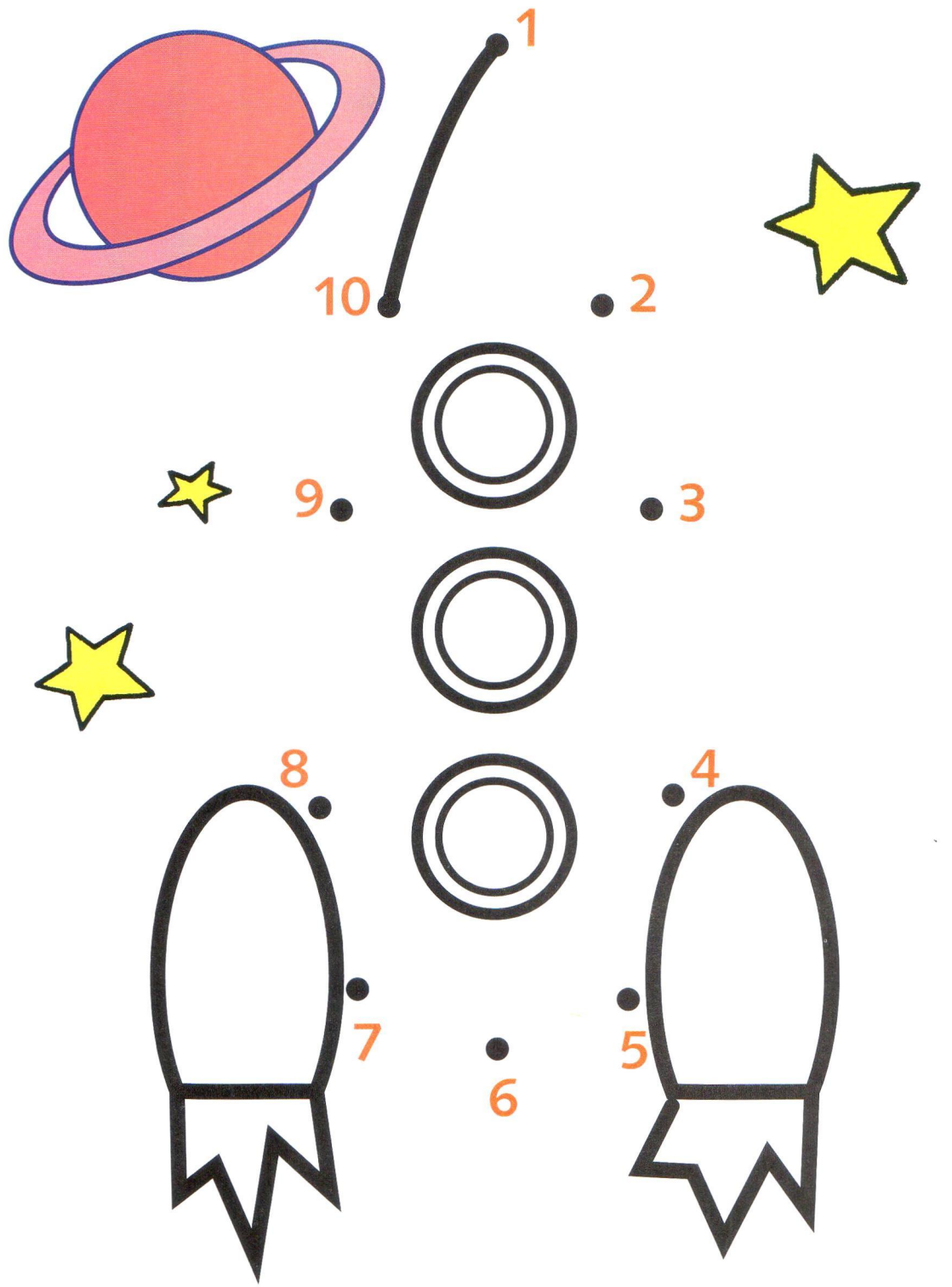
Спросите, догадывается ли он, что за картинка получится, пока точки еще не соединены.

Вы можете сделать собственные картинки-загадки. Это несложно. Срисуйте карандашом простую картинку из книги. Поставьте фломастером точки вдоль получившегося контура. Сотрите карандашные линии. Проставьте цифры рядом с каждой точкой.

Помогите вашему ребёнку со счётом до 10, задавая ему вопросы: какая цифра идет после 6? а перед 2?

Планеты-картинки

Видишь эти точки с цифрами?
Соедини их линиями по порядку:
1 – 2 – 3 и так далее.
Что ты нарисовал?



Когда ты соединишь точки и нарисуешь картинки, их можно раскрасить.

Природа

Обитатели пруд

Даже в самом маленьком пруду полно разных животных. Давай-ка познакомимся с ними.

Дорогие родители!

Во время прогулок старайтесь обсуждать с ребёнком то, что вы видите вокруг. Возле пруда расскажите о жизни его обитателей.

◆ Расскажите ребёнку, как передвигаются разные животные и где они живут. Спросите его: что интереснее — жить под водой или летать по небу?

■ Спросите у вашего ребёнка, может ли он прыгать как лягушка, плавать как рыба или летать как птица.

● Вернувшись с прогулки, сделайте альбом о природе. Предложите ребёнку нарисовать животных и растения, которые он видел, вырежьте и наклейте картинки из журналов.

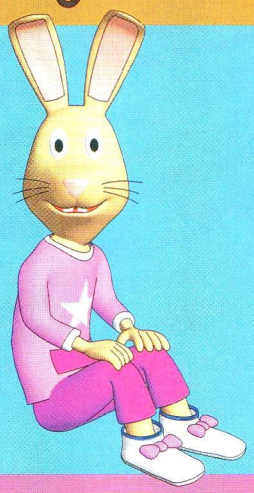
Ответы:

1 – верно; 2 – б; 3 – в; 4 – б; 5 – в; 6 – неверно; 7 – а; 8 – б

1 Я – улитка. Я прячусь в свою раковину от опасности. Верно или неверно?

2 Я – клоп-гребляк На что я похож?
а на машину
б на гребную лодк
в на велосипед

3
Я – стрекоза.
Сколько у меня лапок?
а 4 б 5 в 6
4
Я – водомерка. Я:
а тяжёлая как слон
б легкая как перышко
в всегда на диете
5
Я – лягушка.
Я обычно ем:
а мороженое
б чипсы
в мух
6
Я – рыбка колюшка.
Весной я становлюсь ярко-зелёной.
Верно или неверно?
7
Я – головастик.
Когда вырасту,
я превращусь:
а в лягушку
б в осьминога
в в рыбку
8
Я – тритон. Моя кожа:
а пушистая
б скользкая
в сухая



Дорогие родители!

Упражнения с начертаниями букв – один из первых шагов ребёнка в обучении чтению.

- Убедитесь, что вашему рёбенку удобно сидеть за рабочим столом.
- Проверьте, чтобы ребёнок правильно держал карандаш.
- Громко и чётко выговаривайте разные буквы алфавита. Произнесите звук «а» и попросите ребёнка показать эту букву, и так далее.
- Попросите его провести пальцем по пунктирным линиям каждой буквы.
- Теперь ребёнок может начинать раскрашивать буквы. Не требуйте от него выполнения всего упражнения за один раз. Он лучше усвоит материал, если будет изучать его по частям.

Раскрась буквы

Эта забавная игра поможет тебе выучить алфавит. Попробуй раскрасить все буквы цветными карандашами или фломастерами. Постарайся как можно точнее подобрать цвета, которыми обведены буквы.

а ъ е

х ю з

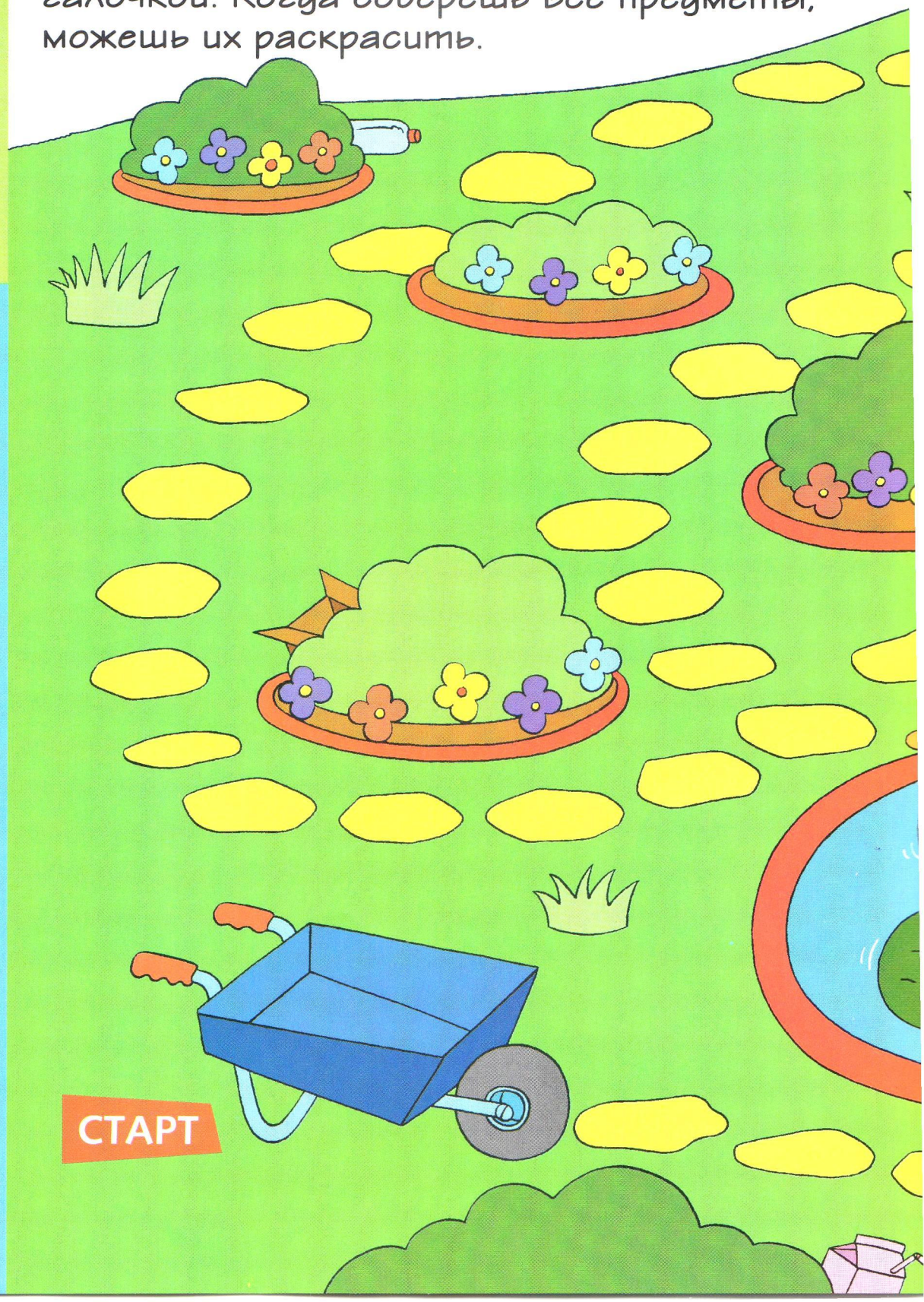
ш э ь

б й н

т к ф с ё
г ы ш щ
я ч р в и
у ж п ц
о м л д

Уборка в парке

Помоги Алисе навести порядок. Прокати тачку по дорожке и подбери весь мусор. Находя каждый предмет, отмечай его галочкой. Когда соберёшь все предметы, можешь их раскрасить.



Дорогие родители!

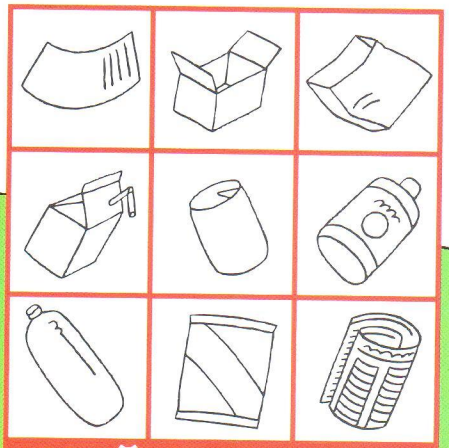
Помогайте ребёнку развить социально-бытовые навыки. Объясните, что важно содержать вещи в порядке, не бросать их где попало, в особенности мусор.

- Покажите ребёнку, как нужно убирать мусор. Обратите его внимание на урны на улице. Убедитесь, что он знает, куда вы выбрасываете мусор дома. Скажите, что нельзя бросать пустые пакеты или коробки на землю.
- Научите ребёнка убирать игрушки на место. Попробуйте представить это как забавную игру. Расставьте или сложите игрушки аккуратными рядами. Разместите книги на полке по размеру.
- Покажите вашему ребёнку, как повторно использовать отходы. Сделайте из старых газет шляпу или кораблик, используйте пластмассовые емкости для хранения небольших предметов – карандашей, мелков, пуговиц и т. п.

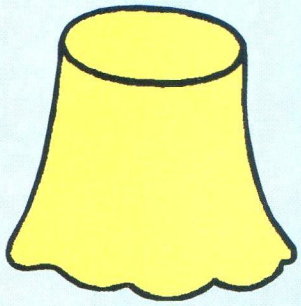
Ням-ням!

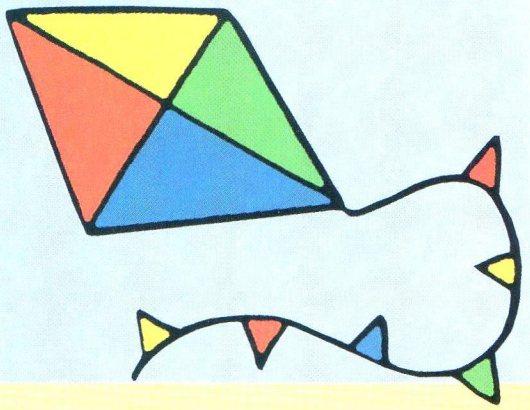
ФИНИШ

В. Каких камней нет в пруду?
О. Сухих!



НАЙДИ МУСОР



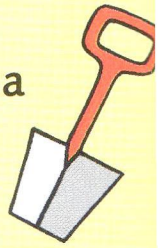


Весёлые истории

Песочный замок

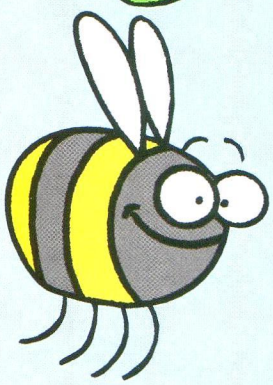
Наши друзья играли на детской площадке. Каждый занимался своим делом.

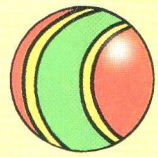
Алиса играла в песочнице – строила замок. Вот она поправила последнюю деталь и встала, чтобы посмотреть на него. Замок выглядел великолепно! Такой большой и красивый, с неприступными стенами и высокой башней. Алиса счастливо вздохнула...



Полина тоже весело проводила время.

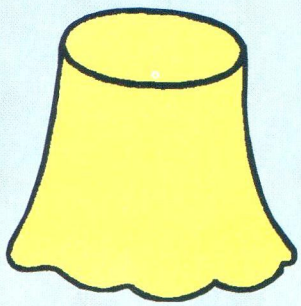
– Гол! – закричала она и изо всех сил ударила по мячу. Он взлетел в воздух, со свистом пронёсся мимо Алисы и попал... прямо в середину ее чудесного замка! Тот, конечно же, сразу превратился просто в кучу песка.

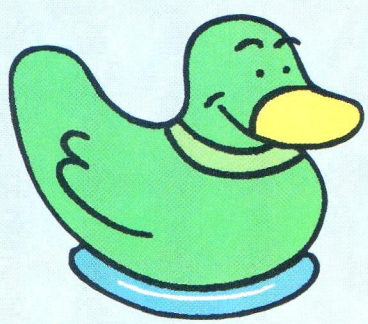


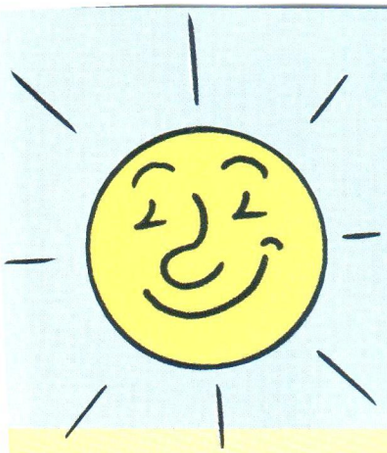


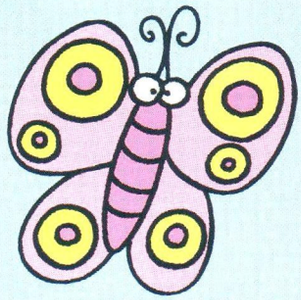
– Ой, Полинка! Что ты наделала, – воскликнула Алиса. – Я только достроила его! Это был самый красивый мой замок!

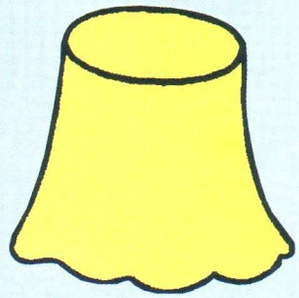
– Ой, извини, я не хотела... – Полина опустила глаза. – Я – лучший футболист команды. Мне нужно было забить гол, чтобы мы выиграли кубок!

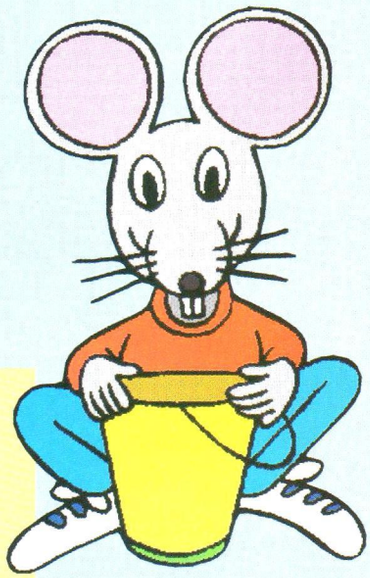












– Вечно ты, Полина, со своим футболом! – надулась Алиса.

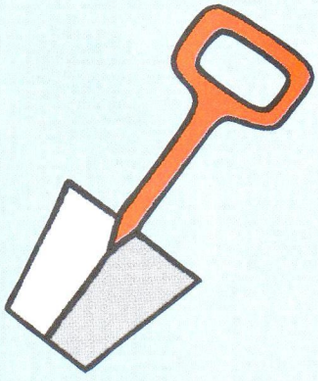
Она чуть не плакала, и Полине стало ее жалко.

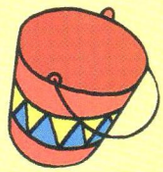
– Не расстраивайся, Алиса, – сказала Полина и взялась за совочек... – Я помогу тебе построить замок заново. Получится даже лучше, вот увидишь!

Она улыбнулась подруге и начала быстро копать – только песок полетел в стороны. Дело пошло живее, и скоро замок снова был почти готов.

Боря качался на качелях.

– Посмотрите на меня! – кричал он. – Я почти достаю ногами до облаков!





– Осторожнее, Боря! – предупредила Алиса. – Держись крепче, а то упадёшь!

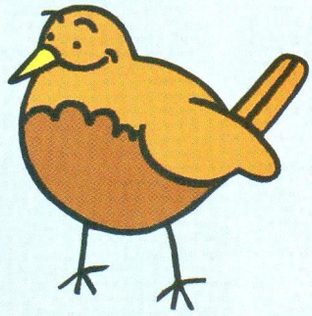
– Не упаду, не волнуйся. А что вы делаете? – спросил тот, пытаясь затормозить.

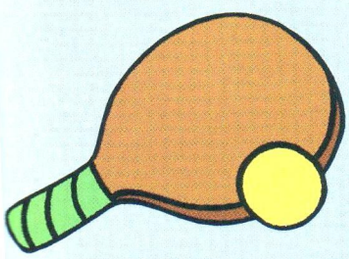
– Это красивейший песочный замок, – ответила Полина, – и он уже почти готов.

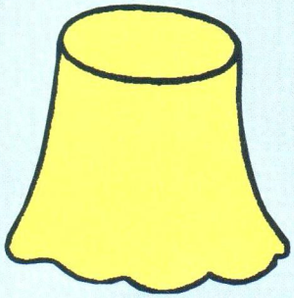
Боре захотелось помочь подругам. Но он в такой спешке слезал с качелей, что споткнулся и плюхнулся прямо в середину песочного замка.

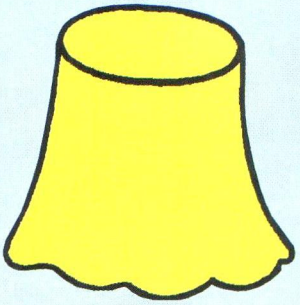
– Ой-ой-ой! – вскрикнули разом Алиса и Полина. – Наш замок! Мы так старались!

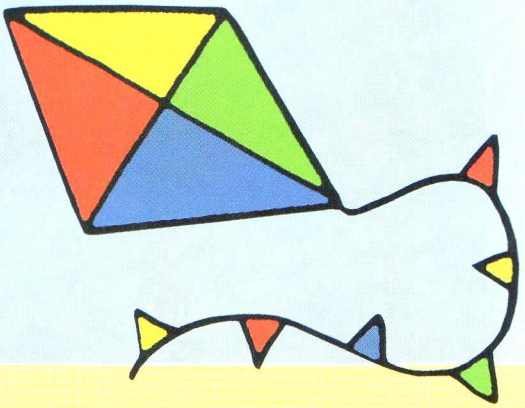
– Извините! – сказал Боря, отряхивая штаны.







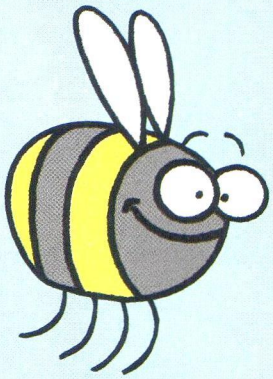


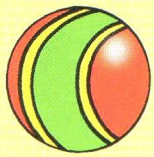


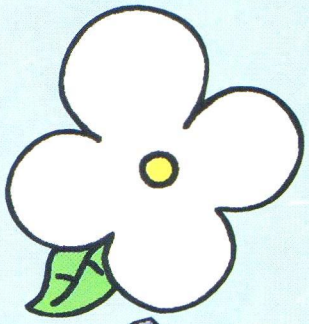
– Эх, Боря, Боря! Какой же ты неуклюжий! – вздохнула Алиса, помогая ему отряхнуться. – Давай-ка помоги нам построить новый замок. Это будет самый большой песочный замок на свете.

Митя играл один.

– Космонавт Митя готовится к старту! Вперед! Три, два, один... пуск! – воскликнул он. Митя решил вылезти из лесенки-ракеты через маленькое окошко и... застрял! Да так прочно, что как он ни крутился, ни извивался и даже ни брыкался, вылезти сам не мог. Митя громко закричал, призывая на помощь.







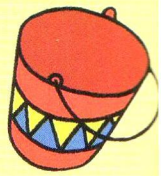
– Что случилось, Митяй? – крикнул Боря из песочницы. – Ракета поломалась?

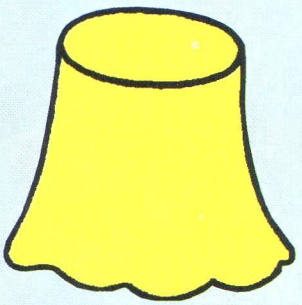
– Нет-нет! Это я, а не ракета! Я застрял! Помогите!

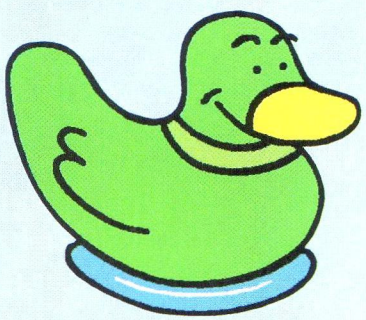
– Ну ты даёшь! – сказала Полина, выбираясь из песочницы.

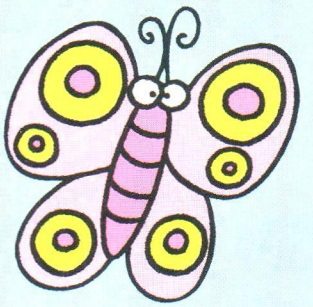
Боря и Алиса тоже поспешили на помощь.

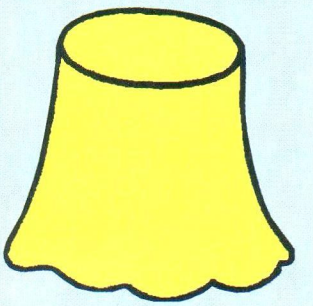
Столпившись вокруг ракеты, ребята принялись тянуть Митю за руки и за одежду. Они упирались ногами в землю и пыхтели изо всех сил... Вдруг – ХЛОП! – Митя выскочил из ракеты, как пробка из бутылки, и приземлился прямо на Борю,











Алису и Полину. И, конечно, на песочный замок!

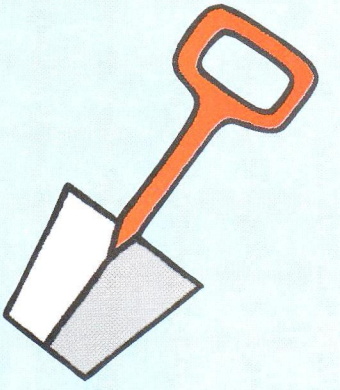
– О, нет! – вскрикнула Алиса. – Только не это!

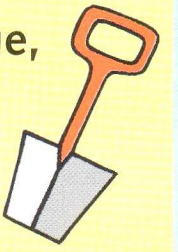
Друзья встали и уныло посмотрели на руины своего замечательного замка.

– Простите, – сказал Митя. – Я не нарочно застрял...

– Ничего страшного, – успокоил его Боря. – Мы теперь большие мастера по ремонту замков и быстро все исправим. Но и ты нам помогай.

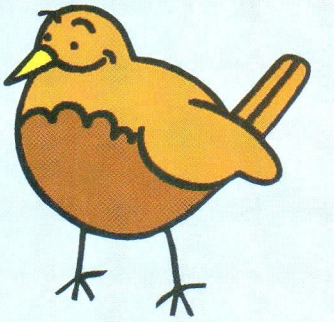
Вчетвером друзья взялись за работу. И вот новый замок готов. Он получился ещё больше, чем все предыдущие.





– Красиво! – сказал Боря. – Мы можем сделать флаги из листочков.

– Я придумала! – объявила Алиса. – Раз мы строили замок все вместе, давайте напишем на нём наши имена!

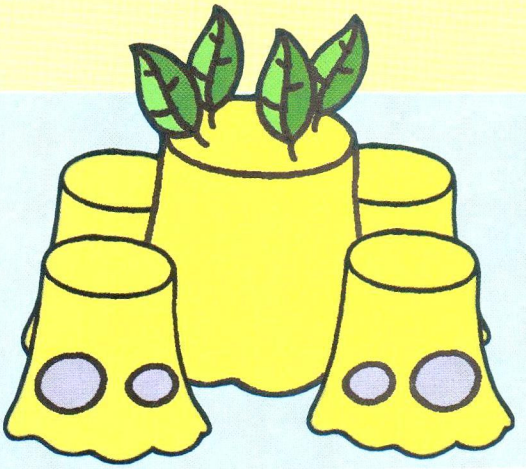


И она начертила пальцем на песке буквы: А для себя, М для Мити, Б для Бори и П для Полины.

– Здорово! – восхищенно выдохнула Алиса. – Какой замечательный замок получился, и быстро как... Это потому, что строили мы все вместе.

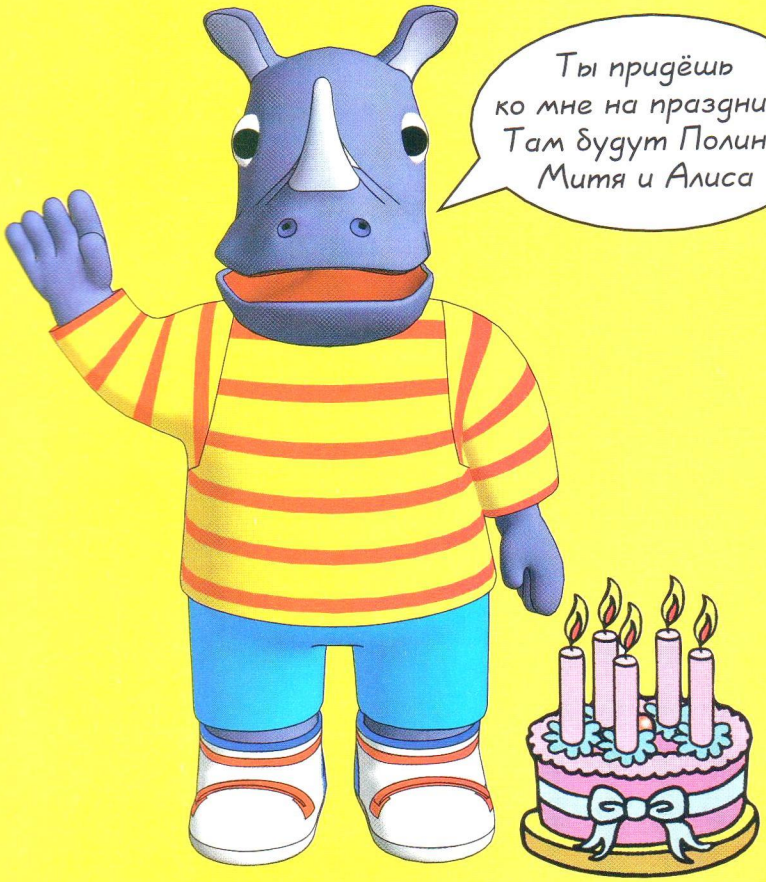
И друзья играли с замком до самого вечера.

КОНЕЦ



В СЛЕДУЮЩЕМ НОМЕРЕ 2

День рождения Бори



Учить буквы и цифры никогда еще не было так интересно!

В журнале

- Сходи в зоопарк с Борей.
- Помоги Полине нанизать бусы.
- Разбери подарки с Алисой.

На диске CD-ROM

- Интерактивные учебные игры.
- Тарелки с едой научат сравнению.
- Нанижи бусы и выучи новые буквы.
- Помоги зверям найти свой дом.
- Сочини и запиши собственные мелодии.

ISSN: 2075-0560
9 772075 056770 00001

ОПИСАНИЕ КОЛЛЕКЦИИ

УЧИСЬ И ИГРАЙ НА КОМПЬЮТЕРЕ

Страна знаний

Забавные и простые учебные игры на компакт-диске и в журнале

«Страна знаний» – новая серия компакт-дисков и журналов для детей дошкольного возраста (до семи лет)

Дети начинают учить цифры и буквы ■ учатся применять логику и решать задачи ■ узнают много интересного о природе и окружающей среде ■ приобретают социально-бытовые навыки ■ четверо симпатичных персонажей из «Страны знаний» приглашают детей в свой мир, где они играют и учатся.

ВСТРЕЧА С ПЕРСОНАЖАМИ

СОВМЕСТНАЯ РАБОТА

Диски и журналы тщательно продуманы для совместной работы, чтобы предоставить детям наиболее разнообразные учебные упражнения. Дети могут изучать компакт-диски самостоятельно, а журнал превосходно подходит для их занятий вместе со взрослыми.

КОМПЬЮТЕР КАК ПЕРСОНАЛЬНЫЙ УЧИТЕЛЬ

- **Индивидуальные занятия в подходящем для ребёнка темпе.**
- **Неверные ответы? Компьютер поможет вашему ребёнку найти правильный ответ.**
- **Игры вовлекают детей в интерактивный диалог.**
- **Многие игры имеют два уровня.**

СЛЕДУЮЩИЕ НОМЕРА

Каждый номер «Страны знаний» затрагивает новую тему, выбранную специально, чтобы заинтересовать маленьких детей.

- ДЕНЬ РОЖДЕНИЯ БОРИ
- В ПАРКЕ РАЗВЛЕЧЕНИЙ
- ПОЙДЁМ ЗА ПОКУПКАМИ
- МИТЯ ПРОСТУДИЛСЯ
- ПРИКЛЮЧЕНИЯ У МОРЯ
- В САДУ
- НА ЗАНЯТИЯХ
- ВЕСЁЛЫЕ СТАРТЫ

К каждому номеру журнала прилагается компакт-диск

ЦИФРЫ
Логические и числовые игры для обучения счёту в прямом и обратном порядке, разделению, сортировке, группировке и сравнению.

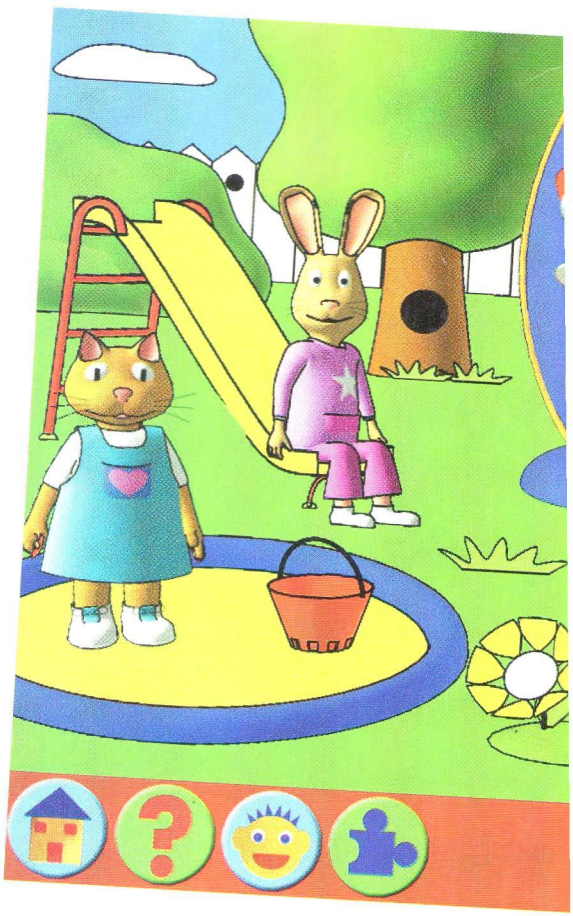
Я И МОИ ДРУЗЬЯ
Забавные образовательные игры для развития социально-бытовых навыков. Дети учатся заботиться друг о друге и окружающей среде.

ПРИРОДА
Занятия, благодаря которым дети заинтересуются изучением природы и узнают много нового о растениях и животных.

БУКВЫ
Занимательные упражнения с буквами, которые помогут детям выучить алфавит и научиться писать.

НА КАЖДОМ КОМПАКТ-ДИСКЕ

- Тематический исходный экран.
- Каждый диск содержит четыре интерактивные учебные игры с персонажами из «Страны знаний».
- Большинство игр имеют два уровня сложности.
- Игры не требуют навыков работы с клавиатурой – дети просто щёлкают и перемещают разные объекты с помощью мыши.
- Дети получают поощрительные призы в виде фрагментов картинки-загадки.
- Чтобы начать игру с одним из персонажей, достаточно щёлкнуть на Полине, Мите, Алисе или Боре.



ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПАНЕЛИ ИНСТРУМЕНТОВ

Панель инструментов, расположенная в нижней части экрана каждой игры, помогает ребёнку перемещаться в играх.

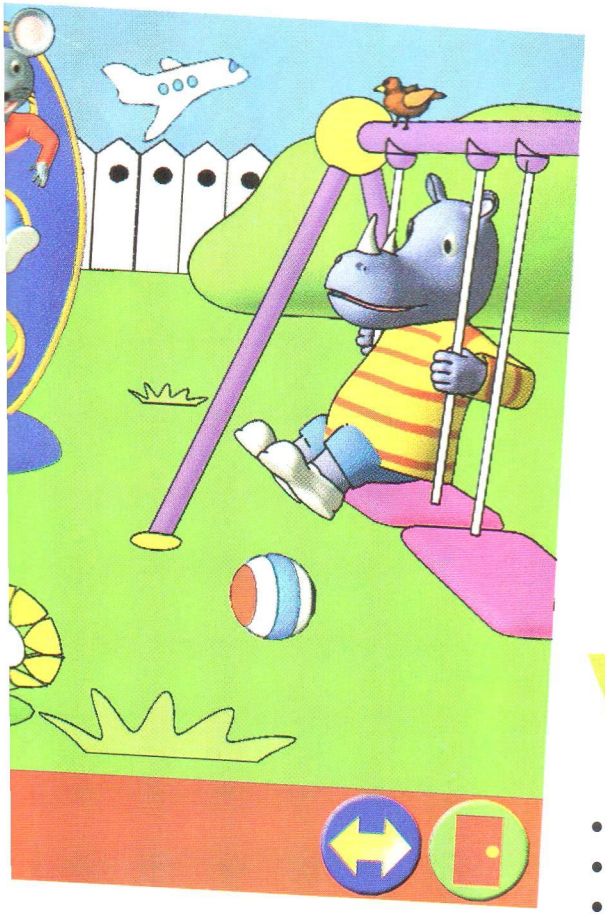
ДОМОЙ Щелчок на этой кнопке возвращает ребёнка к тематическому исходному экрану.

ПОМОЩЬ Эта кнопка может помочь вашему ребёнку объяснить правила игры или как выполнить задание.

ВЕСЁЛАЯ СТАНЦИЯ
Это место для развлечений! Прямая дорога к творческим занятиям на компакт-дисках.

В КАЖДОМ ЖУРНАЛЕ

- Страницы с упражнениями в дополнение к играм на компакт-диске.
- Простые и понятные инструкции.
- Забавные упражнения для обучения цифрам и буквам.
- Страницы с занимательными загадками для знакомства с природой.
- Специальные страницы для рисования, раскрашивания и письма.



СОВЕТЫ ДЛЯ РОДИТЕЛЕЙ НА КАЖДОЙ СТРАНИЦЕ С УПРАЖНЕНИЯМИ

- Как помочь вашему ребёнку.
- Как следить за успехами вашего ребёнка.
- Как использовать эти упражнения в повседневной жизни.

ПАЗЛ Щелчок на фрагменте пазла возвращает ребёнка к экрану с составной картинкой-загадкой.

СТРАНА ЗНАНИЙ Эта кнопка позволяет перемещаться между разными номерами «Страны знаний».

ВЫХОД Щелчок на этой двери позволяет ребёнку выйти из «Страны знаний».

ПЕЧАТЬ Когда появляется эта кнопка, ребёнок может отпечатать картинку.

И масса творческих развлечений

В ЖУРНАЛЕ

ВЕСЁЛЫЕ ИСТОРИИ

Забавная история на четырёх страницах об удивительных приключениях всех четырёх персонажей по теме каждого номера. Она позволяет лучше познакомиться с персонажами, немного почитав перед сном.

НА КОМПАКТ-ДИСКЕ

ВЕСЁЛАЯ СТАНЦИЯ

На «Весёлой станции» всё так забавно! Здесь можно рисовать картинки и играть музыку! Ваш ребёнок может проявить свои творческие способности и вдоволь повеселиться!

ТВОЯ КОЛЛЕКЦИЯ «Страны знаний»

Узнай, что было в предыдущих номерах «Страны знаний» и что будет в следующих.

Щёлкни на этих кнопках, чтобы просмотреть содержание каждого номера.

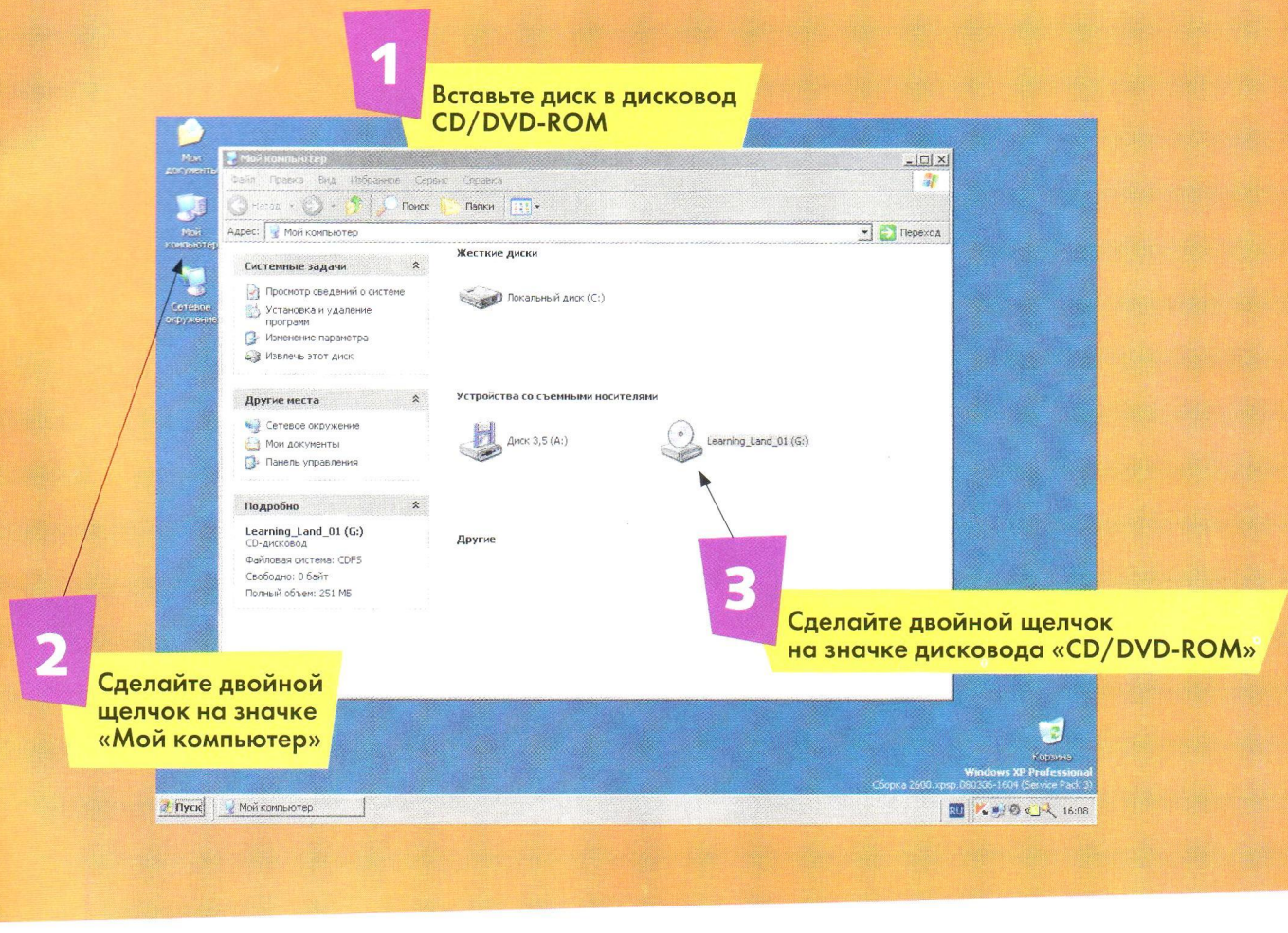
Щёлкни номер на панели управления, и здесь появится начальный экран.

Щёлкни на одной из этих кнопок, чтобы просмотреть каждый номер.

Серая кнопка указывает на то, что этот номер «Страны знаний» еще не был установлен на компьютере.

ИНСТРУКЦИИ ПО УСТАНОВКЕ

Когда вы вставите диск в дисковод CD/DVD-ROM, программа «Страна знаний» должна запуститься автоматически. В противном случае выполните следующие операции:



СОВЕТЫ ПО УСТРАНЕНИЮ НЕПОЛАДОК

Убедитесь, что ваш компьютер отвечает указанным ниже требованиям.

ПОЛЕЗНЫЙ СОВЕТ

Для обеспечения нормальной работы компакт-диска «Страна знаний» убедитесь, что:

1. Разрешение экрана установлено минимум на 1024 X 768 пикселей.
2. Закрыты все прикладные программы, в том числе текстовый процессор, игры и скринсейвер.

ОЗНАКОМИТЕЛЬНЫЙ ФАЙЛ «READ ME»

В случае проблем с компакт-диском «Страна знаний» посмотрите файл «Read Me».

Чтобы открыть файл «Read Me», сделайте двойной щелчок на значке «Мой компьютер», потом щелчок правой кнопкой мыши на значке «CD-ROM», щелчок на «Открыть из меню» и щелчок на «Read Me».

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

- Процессор Intel/AMD 1 ГГц
- Операционная система Windows® 98, 2000, XP, Vista, Seven
- Разрешение экрана не менее 1024x768 пикселей
- Звуковая плата
- Мышь
- Наушники или динамики
- Дисковод CD/DVD-ROM

СО 2-м ВЫПУСКОМ

КОРОБКА ДЛЯ ЖУРНАЛОВ В ПОДАРОК!

DeAGOSTINI